

# 开启科学大门 点燃探索激情

——探访运城市盐湖区首家校园科普馆

K 科教聚焦  
kejiaojuzhi

走进位于运城市盐湖区的钱学森科技小学校园科普馆,3D空中全息成像设施利用LED的扇面摆动,形成了各种二维图案,吸引了孩子们好奇的目光。

“这个项目利用了人眼的视觉暂留效应,因为光对视网膜所产生的视觉成像在光停止作用后,仍暂留二十四分之一秒,根据这个原理,人们发明了电影。”近日,在一场校园科普活动上,科普讲解员、四年级学生解杨茜向围观的同学们揭开了实验背后的秘密。据了解,像这样直观、有趣的科技展品和科普互动项目,在盐湖区校园科普馆里有60多项,涉及



K 科教人物  
kejiaorenwu

## 梁晓燕:为“心”赋能明方向

科学导报记者 杨洋

“高中时期盛行港台的警匪片,我那时就对影片中律师、法官、警察等职业很感兴趣。”12月12日,山西大学教育科学学院心理系教授梁晓燕在采访中对《科学导报》记者说。然而,梁晓燕并未实现当初的心愿,机缘巧合下她考入山西大学教育系学习教育管理。她说,“既来之,则安之。当我选择了教育,钟情于心理,我就会在学习中坚守,在坚守中热爱。”

以教育系为“原点”,扎根山大,深耕研究;以心理学为“终点”,启人思考,助人成长。1992年夏末,梁晓燕首次走进山西大学,自此开启了她的本科求学之旅。学习期间,吴康宁老师的《教育社会学》深深吸引着她,并在她心中生根发芽,“如何做有意义的研究?”一个简单又深奥的议题开启了她在教育领域的不断探索。

读研后梁晓燕选择留校任教,任教期间,梁晓燕重在引导学生自我同一性的发展,她认为,只有真正地认识自己,才能更好地选择未来发展的道路。“我希望大家能在大学里找到‘我是谁’,回答‘我更适合做什么’,因为当你知道你要学什么的时候,就没有你学不会的东西。”

不停奋进的梁晓燕在2005年前往华中师范大学心理学院攻读博士,她印象最深刻的画面就是大家守着宿舍的小书桌“奋战”论文。“每个人都很努力,每当你从楼道走过去时,你就会看到所有人都是一样的姿势。”毕业后,梁晓燕继续回到了山西大学任教。

## 著名 DevOps 工程师高龚:热爱与专注是制胜法宝

今天这个技术跑得比人快的世界里,DevOps 工程师是关键角色,帮助企业搞定基础设施,让软件交付又快又稳。而高龚作为 DevOps 工程师则是腾讯开发和运营团队之间的“桥梁”,推动 DevOps 文化在此知名企

业间生根发芽。

作为一名年轻的 DevOps 工程师,高龚凭借专业的专业能力,在众多候选人中脱颖而出,成功加入全球领先的游戏公司之一——腾讯。

腾讯不仅是中国最大的互联网综合服务提供商之一,还是全球服务用户最多的互联网企业之一。高龚目前担任 DevOps 工程师,

度游戏大奖,此前它已荣获 2021“金摇杆奖”年度最佳手游与 Google Play 年度最佳竞技游戏。

高龚在该项目中的贡献不可小觑,也是因为他在此项目的突出贡献,获得 2021 年腾讯的年度业务突破奖。他不仅在技术上提

出了全力支持,还帮助团队克服了诸多挑战,使得这一游戏能够顺利上线并广受欢迎。

在高龚的职业生涯中,有一个项目尤其值得一提,那就是他主导的《英雄联盟手游》联合项目。这一手游自 2021 年发布以来,取得了不小的成功,并获得了多个行业奖项的

认可。例如,《英雄联盟手游》获 App Store 年

加个性化和沉浸式的游戏体验。而新兴技术的加入,也让开发者的创作空间变得更加广阔,推动着游戏行业朝着更加真实、细腻和富有创意的方向发展。

高龚还指出, AI、虚拟现实(VR)和增强现实(AR)等技术正在逐步改变游戏开发的

方式,甚至可能在未来成为游戏体验的重要组成部分。高龚相信,随着这些技术的不断进

步,游戏行业将会进入一个全新的纪元,开发者能够在更高维度上展现他们的创意,打造

出更具沉浸感和创新性的游戏产品。

高龚也提到,在未来的职业生涯中,他将

继续专注于技术创新,并希望能够带领腾讯

的团队在全球范围内推出更多具备创新性和竞争力的游戏产品,推动游戏行业的发展和进步。

林业

介绍下,同学们纷纷尝试,并认真了解了该现象背后的科学原理。

“好奇!碗怎么飘在空中呀?”看到黄色的碗慢慢飘浮在空中,学生们纷纷发出疑问。“这涉及初中要学习到的物理知识哦,我们可以简单了解一下……”讲解老师向同学们简单介绍了压力和流速的概念。科技辅导员现场讲解了各个展品的科学原理及在生活中的应用,并引导学生们动手体验,让他们直观感受科学的奥秘和神奇。

“飞机的升力”“跳跃的铝环”“反手镜像”“仿真雷电”……科普展览区各种科技展品和有趣的实验装置吸引了众多学生驻足观看。“这真是一次充满趣味与惊喜的科学探索!”在亲身体验科技的神奇魅力后,学生们纷纷表示,要努力学习科学知识,不断提升自己的

科学素养,为未来的科技创新贡献自己的力量。

“希望同学们能够行动起来,利用好校园科普馆,用激情和活力在科技舞台尽情演绎,以睿智的科学思维和敏锐的科学眼光积极实践、大胆想象、勇敢创造,发挥好自身特长,让科学精神充满校园。”该项目负责人表示,下一步将不断创新活动形式和内容,继续探索公益科普活动,根据学生的年龄特点,有针对性地开发科普课程、科学实验、科普讲座等。为学校提供丰富的科学教育资源和教学支持,进一步培养青少年科学素养,弘扬科学家精神,在教育“双减”中做好科学教育“加法”,不断提升青少年的实践能力,激发青少年对科学的兴趣,推动青少年科技教育事业创新发展。

沈佳 杜磊

K 科教热评  
kejiaoreping

## 提升高校科研成果转化效能

■ 韩丽娜

科技成果转化是加强科技与经济紧密结合的关键环节,是催生新引擎、激发新动能、提高生产力水平的关键一步。教育部相关负责人前不久指出,当前高校科技成果虽取得转化更加有力、科教融汇和产教融合生态加速形成等成效,但也面临着转化效能有待提升的问题。未来,如何有效协调高校学科齐全、融合交叉、人才汇聚、科教协同、产教融合的整体优势,使其最大程度地发挥科技成果转化链条中重要的成果供给方作用,值得研究。

党的二十届三中全会强调,完善高校科技创新机制,提高成果转化效能。在政策和科技营商环境持续提升的激励下,我国高校科技成果及转化数量不断攀升。

不过,眼下有些短板弱项亟待补齐。比如,有些科研项目从立项之初缺乏实用性,专利是“为申请而申请”,有的短期内即失效,产出成果不“真”;部分科技成果转化出现停留合同“纸面”等问题,有的签约后应用项目长期停滞,有的转化资金长期不到位,有的企业很快注销,成果转化不“实”。破解这些难题,要从多个视角观照。

对于国家层面的教育、科技等部门来讲,应对科研项目按照目标导向和基础研究探索等分类管理,在论证评估高校科研项目立项时明确国家需求和市场需求导向,对从基础前沿研究和技术产业化应用类项目统筹布局,从立项源头就考虑成果的应用推广问题,促进研究真问题、真研究问题,力争不断实现技术创新突破。

对于地方政府而言,应为高校和企业架好“产学研”桥梁,解决科技成果从“实验室”到“生产线”的卡口。发挥政府引导作用,结合区域产业链发展布局,搭建集高校、科研机构、科技服务组织、企业等于一体的技术转移服务平台,打通高校参与行业龙头企业技术改造升级、战略性新兴产业企业技术创新应用的渠道。

对于高校来说,要持续完善相关机制办法,跟踪后续绩效,确保科技成果转化“最后一公里”走深向实。实施以产业化前景分析为核心的专利申请前评估制度,加强科研项目验收专利真实性审核,将科技成果转化产生的经济社会价值纳入评价考核体系。加强科研团队对受让企业的技术研发支持,实现“企业出题、政府立题、高校解题”的目标。

K 科教信息  
kejiaoxinx

## 2024 年山西省足协五人制足球联赛揭幕

科学导报讯 12月9日,2024年山西省足球协会五人制足球联赛暨山西省青少年足球冬令营在晋中职业技术学院开幕。此项赛事由山西省体育局指导,山西省足球协会主办,晋中职业技术学院协办,赛事设置了青少年锦标赛及成人男子、女子超级联赛,参赛人数 500 余人,总场次共计 92 场。

开幕式上,晋之虎足球俱乐部的小球员们为大带来了足球互动展示,晋中职业技术学院的同学们也献上了精彩的舞蹈表演。今年,山西省足球协会持续创新,开展了多项足球赛事和主题活动。“希望通过此项赛事的举办,积极引导和促进山西省五人制足球项目的推广。”山西省足球协会主席程中平表示,“以此进一步带动全省校园足球、青训俱乐部和社会足球队全面发展。”

周慧芳

晋中市举办“向欺凌说不”12355 心理健康大讲堂

科学导报讯 12月8日,笔者从共青团晋中市委了解到,为增强未成年人防范性侵害的意识和能力,共青团晋中市委联合共青团山西省委、晋中市教育局,在高等师范专科学校附属学校开展了“12355 心理健康大讲堂”系列活动,该校线上线下共 2600 余名学生参加。

本次活动邀请有十余年中小学校长管理经验的北京家庭教育智库专家、家庭教育高级指导师、心理咨询师和国培专家进行授课,专家结合生活实际案例讲解了怎么进行自我保护、遇到事情怎样正确处理等。通过此次专题讲座,同学们对校园欺凌行为和相关的法律知识有了更深刻了解和认识,学到了很多自我保护的方法。

梁成虎

## 山西财经大学开启“宪法宣传周”系列活动

科学导报讯 日前,山西财经大学联合党委宣传部、校工会、法学院和“红色北极星”辅导员工作室精心策划的“宪法游园会”盛大开幕,正式拉开 2024 年“宪法宣传周”的帷幕。

此次“宪法游园会”紧扣“大力弘扬宪法精神,推动进一步全面深化改革”主题,巧妙设计了一系列趣味盎然的游戏环节,如考验法律知识储备的“法律谜语我来猜”、传递美好期许的“宪法转盘送祝福”等,向同学们传递宪法理念,让严肃的法律知识在轻松愉悦的氛围中深入学生内心。此次“宪法宣传周”系列活动为构建法治校园、培育新时代法治人才注入了强劲动力,也为高校法治教育提供了生动的范例与有益借鉴。

杨洲芬



梁晓燕在上课  
■ 图片由受访者提供

加个性化和沉浸式的游戏体验。而新兴技术的加入,也让开发者的创作空间变得更加广阔,推动着游戏行业朝着更加真实、细腻和富有创意的方向发展。

高龚还指出, AI、虚拟现实(VR)和增强现实(AR)等技术正在逐步改变游戏开发的方式,甚至可能在未来成为游戏体验的重要组成部分。高龚相信,随着这些技术的不断进

步,游戏行业将会进入一个全新的纪元,开发者能够在更高维度上展现他们的创意,打造

出更具沉浸感和创新性的游戏产品。

高龚也提到,在未来的职业生涯中,他将

继续专注于技术创新,并希望能够带领腾讯

的团队在全球范围内推出更多具备创新性和

竞争力的游戏产品,推动游戏行业的发展和

进步。

林业